

# AI Monkey King · 大圣归来白皮书

——万张创世卡 · Stormforge 3A 远征 · 美股 SPCXB · 持卡即是白名单——

日期：2025 年

公链：BNB Smart Chain

游戏合作方：Stormforge Interactive

AI Monkey King (AMK) | NFT 卡牌 | 美股 SPCXB | 二期 3A RPG | 持卡即是白名单西行要七十二变；今天的七十二变，是光追、渲染与 AI 推理，打造全球化 3A 开放世界。依托 SpaceX 星链全球通信底座，链接世界各地玩家；于是 AMK 每一笔买卖税，全部铸成持卡人可领的美股 SPCXB。持卡即是白名单，亦分享太空科技发展红利。

## 摘要概述

「大圣归来」以东方神话为骨、以 3A 游戏为肉。AMK 是远征的粮草；万张编号 NFT 是创世门票；交易税不再「销毁空转」，而是顺着交易热度汇进美股 SPCXB 这条太空科技价值长河，再按星级流回持卡人钱包（链上标的：美股 SPCXB）。交易越热，税越多，卡上沉淀的美股 SPCXB 权益越丰厚——你持有的不只是一张 JPG，更是大圣远征路上一份布局太空互联前沿赛道的资产份额。本白皮书面向社区与合作伙伴。一期机制均已链上部署并可公开验证；二期内容为规划方向，具体玩法与上线时间以项目公告为准。

## 两期战略

- 一期（现已推进）：AI Monkey King (AMK) 通证、10,000 张编号卡牌、矿池 AMK 分红、美股 SPCXB 分红、NFT 市场、引荐奖励
- 二期（联合开发中）：《猿神：三界录》3A 动作 RPG；持卡即是白名单；星级映射游戏特权

## 第一章 项目愿景

### 1.1 我们在做什么

大圣归来要做三件事，缺一不可：

1. 把神话做成能玩的游戏 —— Stormforge 出品的跨平台 3A 远征。
2. 把门票做成能验的链上资产 —— 10,000 张编号卡，铸完即止，持卡即是白名单，资格随卡走。

3. 把交易热度做成能领的算力蓝筹 ——AMK 买卖税 100% 买入美股 SPCXB，按星级分给持卡人。

旧世界的神通是筋斗云与火眼金睛；新世界的神通是帧率、模型与算力。谁掌握算力，谁就掌握这个时代的七十二变 —— 而答案指向美股 SPCXB。持卡人一边领生态内的矿池 AMK，一边领生态外的美股 SPCXB。

## 1.2 市场机遇

| 挑战            | AI MONKEY KING 方案                     |
|---------------|---------------------------------------|
| 链游品质差、留存低     | 联手国际一线工作室，3A 标准打造二期                   |
| 白名单被脚本 / 黄牛垄断 | 持卡即是白名单，链上可验、随卡转让                     |
| 代币缺乏消耗场景      | 铸造销毁 + DEX 税购入美股 SPCXB + 二期游戏内 AMK 消耗 |
| NFT 不断增值      | 矿池 AMK + 美股 SPCXB + 游戏特权 + 赛季专属内容     |
| 游戏与真实资产割裂     | 交易税买入美股 SPCXB，持卡即领                    |

## 第二章 一期：链上生态

一期是 AI Monkey King (AMK) 的价值底座。核心规则写入 BSC 智能合约，铸造、双重分红、税费、市场结算均由链上自动执行，社区可随时查验。

### 2.1 核心模块

| 、模块                 | 用户价值                           |
|---------------------|--------------------------------|
| AI Monkey King(AMK) | 生态货币；DEX 买卖 2% 税费全部买入美股 SPCXB  |
| 编号卡牌                | 50,000 AMK 铸造；随机星级与唯一编号        |
| 矿池分红                | 卡牌持有人按星级领取 AMK（约每 24 小时释放）     |
| 美股 SPCXB 分红         | 交易税购入美股 SPCXB，按星级权重领取，与矿池独立    |
| NFT 市场              | BNB 自由交易；手续费回流 LP、回购 AMK 注入挖矿池 |
| 引荐计划                | 邀请好友铸造，获得链上即时 AMK              |

## 第三章 代币模型（AI Monkey King / AMK）

### 3.1 基础参数

| 参数      | 数值                             |
|---------|--------------------------------|
| 名称 / 符号 | AI Monkey King / AMK           |
| 总供应量    | 810,000,000                    |
| 公链      | BNB Smart Chain                |
| DEX 买卖税 | 各 2%，100% 进入 RWA 金库，购入美股 SPCXB |

### 3.2 铸造分配（50,000 AMK / 张）

| 去向   | 比例  | 说明            |
|------|-----|---------------|
| 永久销毁 | 55% | 持续通缩          |
| 矿池注入 | 40% | 卡牌持有人 AMK 分红池 |
| 引荐奖励 | 5%  | 直推 4% + 间推 1% |

### 3.3 价值飞轮

用户铸造卡牌 ➤ AMK 销毁 + 矿池增厚 ➤ 持有人领取矿池 AMK ➤ DEX 交易产生税费 ➤ 税换 BNB 进金库、购入美股 SPCXB ➤ 持卡人领取算力蓝筹分红 ➤ 二级市场活跃 ➤ 手续费进入储备 ➤ 售罄后储备反哺矿池 ➤ 二期游戏上线 ➤ AMK 新增消耗 ➤ 生态闭环加速

## 第四章 编号卡牌（NFT）

### 4.1 卡牌核心参数

| 参数    | 数值                   |
|-------|----------------------|
| 名称/符号 | AI Monkey King / NFT |

|         |                                              |
|---------|----------------------------------------------|
| 总供应量    | 10000 张（恒量永不增发）                              |
| 发行公链    | BNB Smart Chain                              |
| OTC 买卖税 | 卖 税 5%    其中 2% 税费回流 LP 、3% 税费买入 AMK 并注入生态矿池 |

4.1.1 五星系列卡牌明细

| 卡牌名称          | 卡牌数量 | 卡牌权益（分红占比） |
|---------------|------|------------|
| 猴王问世（★一星）     | 5000 | 25%        |
| 齐天大圣（★★两星）    | 3000 | 22%        |
| 降妖除魔（★★★三星）   | 1500 | 20%        |
| 斗战胜佛（★★★★四星）  | 400  | 18%        |
| 大圣归来（★★★★★五星） | 100  | 15%        |

固定供应 10,000 张。高星编号更稀缺；矿池与美股 SPCXB 分红均按星级分配、同星级均分；二期游戏特权随星级递增。

4.2 四重价值

-  **资产价值**：链上唯一编号，NFT 市场自由交易
-  **生态收益**：矿池 AMK 受益权，约每日释放，随卡转移
-  **算力蓝筹**：美股 SPCXB 分红权，交易税驱动，随卡转移
-  **准入价值**：持卡即是白名单，星级越高特权越多

第五章 团队

大圣归来协议团队负责链上基础设施与 IP 战略，联合 Stormforge Interactive 开发二期游戏。团队在区块链、AAA 游戏量产与 Live Service 运营方面经验丰富。

5.1 游戏开发 — Stormforge Interactive

《猿神：三界录》由大圣归来战略投资，与 Stormforge 联合开发。工作室总部位于芬兰赫尔辛基，加拿大蒙特利尔设有核心研发分部，2011 年创立。

核心成员来自 Supercell、Rovio、Remedy Entertainment、Digital Extremes，历史项目全球下载量超 1.2 亿次，15 年以上 AAA/AA 量产经验。

- 120M+ 历史项目总下载
- 15+ 年 AAA 研发经验
- 2 全球研发中心

### Stormforge 核心管理层

#### 1. Marcus Lindqvist | CEO & 联合创始人

15 年移动与 AAA 游戏运营经验，曾主导超 4000 万 MAU 产品的 Live Ops 策略。

曾任：Supercell — Live Ops Director

#### 2. Elena Voss | 创意总监

屡获殊荣的美术总监，擅长电影级世界观构建与动作冒险角色设计。

曾任：Remedy Entertainment — Art Director

#### 3. David Chen | 技术总监

UE5 引擎架构专家，精通跨平台优化与大规模多人联机基础设施。

曾任：Digital Extremes — Lead Engine Programmer

#### 4. Sofia Andersson | 执行制作人

主导 8 款 Live Service 游戏从概念到全球上线，专精赛季内容管线。

曾任：Rovio — Senior Producer

## 5.2 协议团队 — 大圣归来 Core Team

#### 1. James Wu | 协议负责人

前 DeFi 协议架构师，累计 TVL 超 2 亿美元的链上经济系统设计经验。

#### 2. Lisa Ren | 生态负责人

8 年 Web3 社区与 IP 商业化，曾主导两个 Top50 NFT 项目增长。

#### 3. Alex Kovacs | 智能合约工程师

Solidity 专家，专注链上游戏经济集成与 NFT 标准实现。

#### 4. Morgan Tate | 商务与合作

主导 Stormforge 联合开发协议，负责全球战略合作。

## 第六章 二期：游戏宇宙

二期是生态爆发点。高品质 UE5 游戏依赖图形与 AI 算力 —— 这也是一期将交易税锚定美股 SPCXB 的产业逻辑。旗舰链游《猿神：三界录》——UE5 跨平台 3A 动作 RPG，PC /iOS/ Android，赛季制长期运营。

核心承诺：持卡即是白名单。

持有任意一张 MKNFT，即永久享有二期游戏准入资格。无需填表、无需抽奖、无需单独申请。钱包里有一张卡，就有一份资格；卡卖了，资格跟着走。

## 6.1 游戏概览

| 项目   | 说明                                    |
|------|---------------------------------------|
| 名称   | 《猿神：三界录》AI Monkey King: Three Realms  |
| 类型   | 3A 动作 RPG · 赛季制 Live Service          |
| 平台   | PC · iOS · Android（跨平台互通）             |
| 引擎   | Unreal Engine 5                       |
| 核心玩法 | 开放世界 · Boss raid · 异步 PvP · 花果山社交 hub |

## 6.2 玩法预览（规划）

| 模式   | 描述                           |
|------|------------------------------|
| 大闹天宫 | 主线 PvE，电影级 Boss 战；高星卡牌解锁隐藏章节 |
| 三界征途 | 季度赛季排行榜；★4/★5 专属赛道           |
| 花果山  | 3D 社交空间，绑定卡牌解锁洞府与星级徽章        |
| 斗法台  | 异步 PvP，赛季荣誉与限定外观             |

## 6.3 持卡即是白名单 · 分级特权

持卡即是白名单。编号卡牌是唯一的链上准入凭证 —— 持有即生效，不再另设白名单名单。高星享有更早进入、专属外观与独家内容，不在数值上形成 Pay-to-Win。

- 先行者 | ★1-★3 任意卡牌

正式服准入 (持卡即是白名单) · 标准赛季 · 基础副本 · 花果山洞府

- 斗战胜佛 | ★4 卡牌

先行者全部权益 · 提前 7 天进入新赛季 · 专属副本与稀有外观

- 大圣归来 | ★5 卡牌

## 6.4 如何使用（无需申请）

1. 持有编号卡牌：铸造或于 NFT 市场购买；持卡即是白名单
2. 二期上线连接钱包：同一 BSC 钱包登录，自动识别持卡与星级
3. 绑定游戏账号：一次绑定；卡牌转让后新持有人重新绑定即可
4. 享受分级特权：每赛季自动续期，无需重复申请

# 第七章 生态闭环

## 7.1 矿池分红（AMK）

- 来源：每张铸造 40% AMK 注入 + 售罄后生态储备每日释放
- 规则：每 24 小时释放池余额 1%；根据 NFT 星级和权重分发
- 转让：NFT 转让后附带收益权益同步转移

## 7.2 美股 SPCXB 分红

《猿神：三界录》要在 UE5 上跑得动电影级场面，背后烧的是算力；全球最会卖「算力门票」的公司，是美股 SPCXB。大圣归来不做口头绑定 —— 把 AMK 市场每一次换手，直接写成持卡人钱包里的美股 SPCXB。可以把它想成一条看不见的河：上游是 DEX 买卖，中游是税金换来的 BNB 金库，下游是按五星分流、流入每张创世卡的美股 SPCXB。河水越急，入卡的算力蓝筹越厚。同星级持仓越少，单张分到越多 —— 稀缺，本来就是大圣故事的一部分。

| 步骤  | 说明                                   |
|-----|--------------------------------------|
| 征税  | DEX 买卖 AMK 各收 2%                     |
| 入金库 | 税兑换为 BNB，100% 进入 StockVault (RWA 金库) |
| 购入  | 金库购入美股 SPCXB (BSC)                   |
| 分配  | 按 NFT 星级和权重分配                        |
| 领取  | 持卡人领取美股 SPCXB；与矿池 AMK 分开领取           |

矿池 AMK 约每 24 小时释放；美股 SPCXB 在金库购入入账后即可领取。同星级持仓越少，单张分到越多。

## 7.3 NFT 市场

| 参数   | 说明                    |
|------|-----------------------|
| 结算   | BNB                   |
| 最低挂牌 | 0.01 BNB              |
| 手续费  | 5% ➤ 生态储备             |
| 意义   | 可直接购买卡牌获得双重分红；持卡即是白名单 |

## 第八章 社区增长

引荐计划：邀请好友铸造，获得链上即时 AMK 奖励。

| 规则   | 说明               |
|------|------------------|
| 绑定   | 首次铸造前绑定引荐人，一次性生效 |
| 直推   | 2000 AMK / 张（4%） |
| 间推   | 500 AMK / 张（1%）  |
| 无引荐人 | 该部分永久销毁          |

更多激励计划将另行公布。部分深度合作伙伴权益仅向受邀成员开放，不在本白皮书披露。

## 第九章 路线图

- 研发期 · 2025 上半年 | 项目启动**  
大圣归来协议研发启动；核心团队组建；AMK 代币经济、五星卡牌体系与矿池机制完成顶层设计。
- 研发期 · 2025 下半年 | 架构与联运**  
智能合约架构定稿；与 Stormforge Interactive 达成联合开发；UE5 预研与《猿神：三界录》美术管线启动。
- 研发期 · 2026 上半年 | 上线筹备**  
测试网部署与联调；安全审计筹备；品牌发布与全球社区建设。

• **PHASE I · 2026 Q3 | 链上生态上线**

AI Monkey King (AMK) 通证、卡牌铸造、矿池、美股 SPCXB 分红、BNB 市场、引荐体系与社区平台在 BSC 全面开放。

• **PHASE I · 2026 Q4 | 生态成熟**

10,000 张卡牌售罄；市场储备金注入矿池；RWA 金库与全球品牌推广。

• **研发期 · 2027 全年 | 游戏开发周期**

Stormforge 交付 Alpha ➤ Beta 里程碑；链上验证持卡即白名单；垂直切片演示与持有者社区测试。

• **PHASE II · 2027 Q4 | 预发布与封闭测试**

持卡即是白名单（任意星级）；封闭测试开启；AMK 游戏内 utility 大规模联调。

• **PHASE II · 2028 · 猴年 | 游戏正式上线**

《猿神：三界录》全球发布 —— 恰逢农历猴年。Season 1 开启；持卡免申请准入；AMK 游戏内消耗全面落地。

• **PHASE III · 2028 以后 | IP 宇宙扩展**

持续赛季与内容更新；跨媒介联动与周边授权；评估未来卡牌系列（不承诺增发）。

第十章 安全与合规

- 合约开源，第三方安全审计
- 管理权限逐步移交多签，重大变更提前公告
- 游戏服务端独立部署；用户自行保管私钥
- 受限地区可能无法访问二期游戏

风险披露

| 风险   | 说明                       |
|------|--------------------------|
| 市场   | 价格波动，不构成投资建议             |
| 游戏开发 | 二期仍在研发，以实际发布为准           |
| 卡牌转让 | 白名单资格随卡转移（持卡即是白名单），需自行评估 |
| 监管   | 各国法规不同，请遵守当地法律           |

第十一章 免责声明

本白皮书仅供信息参考，不构成证券发行、投资顾问或理财承诺。MKNFT 为数字收藏品及生态权益凭证，不

保证任何固定或最低收益。Stormforge 为独立开发合作伙伴，其历史项目不代表《猿神：三界录》未来表现。

一期链上数据公开可验；二期内容可能随研发调整，以大圣归来公告为准。

大圣归来 · 2025

© 2026 AI Monkey King